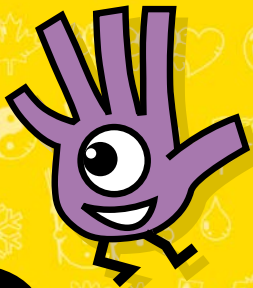


HRA PLNÁ DIVOKÉ ATMOSFÉRY A RYCHLÝCH REAKCÍ – 2 AŽ 8 HRÁČŮ – DOPORUČENÝ VĚK 6 A VIŠE LET



# **DOBBLE** **Pravidla**



## **Co je to Dobble?**

*Dobble, to je více než 50 symbolů na 55 kartách. Na jedné je vždy 8 různých symbolů a každé dvě spolu mají společný pouze jeden! A vy ho musíte najít!*

## **Před hrou...**

*Pokud jste Dobble ještě nikdy nehráli nebo hru chcete zkusit s lidmi, kteří ji neznají, vezměte z balíčku dvě náhodné karty a položte je mezi hráče obrázky vzhůru.*

**Hledejte stejný symbol na obou kartách** (*stejný tvar a stejnou barvu, jen velikost se může lišit*).

*První hráč, který symbol najde, řekne nahlas jeho jméno a otočí na stůl dvě nové karty.*

*Toto opakujte, dokud všichni hráči nepochopí, že každé dvě karty se vždy shodují pouze v jednom symbolu.*

A to je vše, nyní  
už víte, jak hrát **Dobble!**

## **Cíl hry**

Ať už budete hrát jakoukoli minihru, vždy se musíte snažit co nejrychleji **najít shodný symbol** mezi dvěma kartami, **říct nahlas jeho jméno** a poté **vzít jednu kartu a umístit ji (nebo ji zahodit)** v závislosti na pravidlech minihry, kterou právě hrajete.

## **Minihry**

**Dobble** je série rychlých miniher, ve kterých **všichni hráči hrají najednou**. Minihry můžete hrát v předem určeném pořadí, náhodně si je vybírat nebo třeba hrát jednu stále dokola.

Jedinou důležitou věcí je **bavit se!** Před začátkem vybrané minihry přečtěte všem hráčům její pravidla a neváhejte si zahrát jedno ukázkové kolo, aby všichni hráči hru skutečně pochopili.

## **Konec hry**

*Hráč, který vyhrál nejvíce  
miniher, vyhrává i celou hru. Příznivci  
turnajů pak mohou využít bodový systém  
uvedený na konci těchto pravidel.*

## **Jste na pochybách?**

*První hráč, který nahlas řekne jméno shodného  
symbolu, v daném kole vyhrává! Pokud symbol pojmenuje  
více hráčů najednou, vítězem se stává ten, kdo si  
jako první vzal, umístil nebo zahodil svou kartu.*

## **Remízy**

*Pokud dojde na konci některé minihry k nerozhodnému  
stavu, remizující hráči si zahrají duel (nebo jedno kolo  
Horkého bramboru, pokud jsou více než dva). Oba si  
líznu kartu a najednou ji otočí. Duel vyhrává  
ten, kdo první najde stejný symbol a  
nahlas řekne jeho jméno.*

# Příklady symbolů



## Bodový systém pro turnaje

Začněte Pekelnou věží, další hru vybírá poražený hráč.

**Pekelná věž:** +1 bod za každou získanou kartu

/ +5 bodů hráči, který získá nejvíce karet

**Studna:** +10 bodů hráči, který se jako první

zbaví svých karet / -20 poslednímu

**Otrávený dáreček:** +20 hráči, který

získá nejméně karet / +10 bodů druhému

**Horký brambor:** -5 bodů za

každé kolo, které hráč prohraje

**Chyt' je všechny:** +1 bod za

každou získanou kartu

# MINIHRA Č. 7

## **Pekelná věž**

**1) Příprava hry:** Zamíchejte všechny karty. Poté před každého hráče položte jednu kartu **lícem (obrázky) dolů** a ze zbylých karet vytvořte hrací balíček, který položte doprostřed stolu tak, aby všechny karty směřovaly **lícem (obrázky) vzhůru**.

**2) Cíl hry:** Získat z hracího balíčku co nejvíce karet.

**Počáteční stav:**

*Příklad hry 3 hráčů*



### 3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a všichni najednou otočí své karty.

Každý z hráčů musí **co nejrychleji objevit a jmenovat symbol, který je na jeho kartě a současně na kartě ležící na vrchu hracího balíčku**. Hráč, kterému se podaří najít

tuto dvojici jako prvnímu, získává vrchní kartu a položí ji odkrytou na vrch hromádky svých karet. Tím se tedy vrchní karta hracího balíčku přesunuje na hromádku jednoho z hráčů

a odkrývá další kartu! Hra ihned pokračuje – bez odpočítávání, a to do okamžiku, kdy jsou všechny karty z hracího balíčku rozebrány.



**4) Vítěz:** Hra končí ve chvíli, kdy už v hracím balíčku nezbývá žádná karta. Vítězem se stává hráč s **nejvyšším počtem získaných karet**.

## MINIHA Č. 2

# Studna

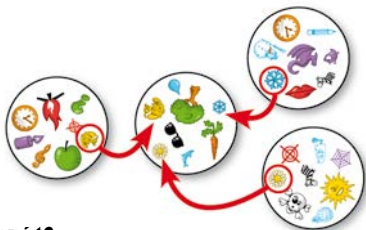
**1) Příprava hry:** Rozdejte všechny karty hráčům, počínaje tím, který vyhrál poslední mini-hru. Poslední kartu položte doprostřed stolu **obrázky vzhůru**. Každý hráč si zamíchá své karty a vytvoří z nich svůj hrací balíček, který položí před sebe, **obrázky dolů**.

**2) Cíl hry:** Co nejrychleji se zbavte všech svých karet a dejte si pozor, abyste nebyli poslední!

**Počáteční stav:**  
Příklad hry 3 hráčů







### 3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí celý svůj hrací balíček. Každý hráč se snaží co nejrychleji najít a jmenovat symbol, který je na jeho kartě i na kartě uprostřed stolu. Komu se to povede nejrychleji, **položí vrchní kartu ze svého balíčku na balíček uprostřed stolu.** Na vrchu balíčku uprostřed se tak ocitá nová karta a všichni hráči se opět snaží co nejrychleji najít stejný společný symbol jejich karty s kartou uprostřed.

**4) Vítěz:** Hráč, který se jako **poslední** zbaví všech svých karet, **prohrává hru.**

## MINIHRA Č. 3

# Horký brambor

*(hraje se více kol)*

**1) Příprava hry:** V každém kole dejte všem hráčům jednu kartu na dlaň obrázky dolů, aniž by se na ni kdokoli podíval. Zbývající karty odložte stranou, budou potřeba až v dalším kole.

**2) Cíl hry:** Zbavit se své karty rychleji než ostatní.

**Počáteční stav:**

*Příklad hry 4 hráčů*



### **3) Jak hrát?**

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí své karty tak, aby všechny symboly na jejich kartě mohli vidět i ostatní hráči.

**Jakmile některý z hráčů objeví symbol, který je na jeho kartě i na kartě jednoho z protihráčů, jmenuje tento symbol**

**a poté může svou kartu tomuto protihráči položit na dlaň obrázky nahoru na jeho původní kartu.**

Zbývají hráči poté opět hledají společné symboly, přičemž úspěšný hráč vždy předává „poraženému“ všechny karty ze své dlaně. Hráči, kteří už nemají karty v ruce, toto kolo již nehrají.



### **4) Vítěz:** Hráč, kterému na konci zůstanou

na dlani všechny karty, dané kolo prohrává. Karty si odloží vedle sebe a může začít nové kolo. Hráči mohou hrát tolik kol, kolik chtějí (minimálně 5). Jakmile ale dojdou karty na rozdávání, tato mini hra končí a **prohrává ten, kdo získal nejvíce karet.**

## MINIHRA Č. 4

# **Cyť je všechny!**

*(hraje se více kol)*

**1) Příprava hry:** Na začátku každého kola dejte doprostřed stolu jednu kartu obrázky nahoru a kolem ní rozložte obrázky dolů tolik karet, kolik je ve hře hráčů. Zbývající karty odložte stranou, budou potřeba až v dalším kole.

**2) Cíl hry:** Získejte více karet rychleji než ostatní hráči.

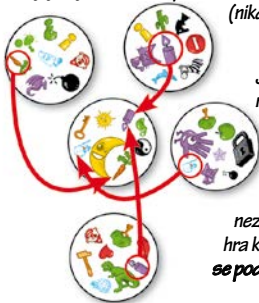
**Počáteční stav:**

*Příklad hry 4 hráčů*



### 3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí každý jednu kartu na stole obrázky nahoru. Hráči musí najít **stejný symbol mezi kartou uprostřed a kartami, které byly právě otočeny.** Jakmile nějaký hráč najde shodné symboly a řekne nahlas jejich jméno, získá právě otočenou kartu a položí si ji stranou (nikdy si ale nebere kartu ze středu).



### 4) Vítěz:

Jakmile jsou všechny otočené karty rozebrány, hráči dají středovou kartu dospod lízaciho balíčku a začínají hrát nové kolo. Hráči si nechávají karty, které se jim podařilo získat během jednotlivých kol. Když už nezbyvají žádné karty na rozdávání, hra končí a **vyhrává hráč, kterému se podařilo získat nejvíc karet.**

# MINIHRA Č. 5

## Otrávený dáreček

**1) Příprava hry:** Zamíchejte všechny karty a před každého hráče položte jednu kartu obrázky dolů. Ze zbylých karet vytvořte hrací balíček, který položte doprostřed stolu obrázky nahoru.

**2) Cíl hry:** Stát se tím, kdo do konce hry z hracího balíčku nabere nejméně karet.

**Počáteční stav:**

*Příklad hry 4 hráčů*

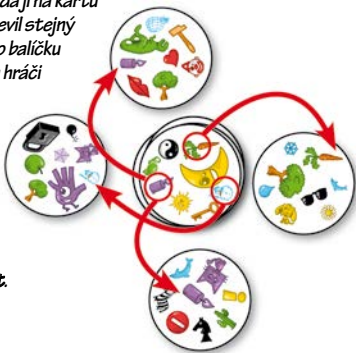


### 3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí své karty. Hráči tentokrát **porovnávají symboly na vrchní kartě hracího balíčku se symboly na kartách svých soupeřů**. První, kdo najde a jmenuje stejný symbol, vezme vrchní kartu z hracího balíčku a dá ji na kartu protihráče, na které objevil stejný symbol. Na vrchu hracího balíčku se tak objeví nová karta a hráči začínají hledat znovu. Hra končí ve chvíli, kdy jsou rozebrány všechny karty z hracího balíčku.

### 4) Vítěz:

Vítězem je hráč s nejmenším počtem karet.



# Na hře se podíleli:

**Vydavatel a licenční partner:**

*Divertis Properties Group.*

**Hlavní manažer:**

*Jean-François Andreani - Toussaint Benedetti*

**Herní koncept a vývoj:** společnost *Playfactory*

**Dobble si můžeš užít i na iPhone,  
Ipodu nebo iPadu! Android a Facebook  
verze bude k dispozici již brzy!**

**Vydáno a distribuováno:**



*ADC Blackfire Ent. s.r.o.*

*www.blackfire.cz*