

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

JAPAN





Vítejte v Ticket to Ride® Japonsko. Naskočte do vlaku Šinkansen a prohánějte se krajinou, obdivujte mlhou obklopenou horu Fuji, zastavte v horách a navštivte sněžné opice v jejich horkých pramenech. Jste zde právě v čas, aby jste viděli kvetoucí třešňové květy poblíž starobylých hradů. Pokud dáváte přednost rušným megapolím, potom vám možná bude více vyhovovat Tokijské metro. Jakkoliv se rozhodnete cestovat napříč Japonskem, užijte si jízdu a splňte vaše karty cílových stanic rychleji než vaši soupeři.

Tato pravidla popisují konkrétní změny na mapě Japonska a předpokládají, že jste seznámeni s pravidly základní verze Ticket to Ride. Toto rozšíření je určeno pro 2-5 hráčů.

Některá města na mapě jsou propojena dvojitými tratěmi. To jsou tratě, jejichž políčka běží souběžně s jinou tratí mající stejný počet polí. Ve hře 4 nebo 5 hráčů mohou být použity obě z dvojitých tratí, přičemž jeden hráč nemůže obsadit více než jednu z nich. Ve hře 2 nebo 3 hráčů, může být použita pouze jedna z dvojitě tratě. Jakmile je jedna z těchto tratí obsazena, druhá z nich se stává uzavřenou a nepoužitelnou pro ostatní hráče.

Ke hraní tohoto rozšíření budete potřebovat **20 plastových vagonů** pro každého hráče, bodovací kameny a sadu karet vagonů ze základní hry Ticket to Ride Europe, společně s novými komponenty popsány níže.

Nové komponenty

- ♦ 54 karet cílových stanic
- ♦ 16 zmenšených vlaků Šinkansen
- ♦ 7 ukazatelů vývoje vlaku Šinkansen

Příprava hry

- ♦ Umístěte zmenšené vagony Šinkansen vedle herní desky
- ♦ Každý hráč si vezme bodovací kámen vlaku Šinkansen odpovídající barvy a umístí ho na políčko "0" na ukazateli trati Šinkansen, který se nachází na herní desce.
- ♦ Každému hráči dejte 4 karty cílových stanic. Každý hráč si musí ponechat minimálně 2 karty, avšak si může nechat i 3 nebo dokonce všechny 4 karty cílových stanic. Všechny vyřazené karty zamíchejte a umístěte do spodu balíčku.

Zvláštní pravidla

Během svého kola, hráč musí vykonat jednu (ale jen jednu) z následujících tří akcí:

Líznutí karet vagonů

Nalíznutí karet se řídí stejnými pravidly jako v základní hře.

Obsazení tratě

Tratě vlaku Šinkansen



Tato mapa přináší nový druh tratí: tratě vlaku Šinkansen.

Hráči budou spolupracovat na vývoji unikátní sítě vlaku Šinkansen po celé zemi. Jakmile je postavena trasa vlaku Šinkansen, může být použita jakýmkoliv hráčem k dokončení karty cílových stanic. Stále se ale jedná o soutěž, protože na konci hry obdrží vyšší bodové ohodnocení ten hráč, který se na tomto projektu podílel větší mírou.



K obsazení tratě vlaku Šinkansen potřebuje hráč zahrát tolik karet od jedné barvy, kolik políček tvoří trať (karty lokomotiv mohou být zahrány jako obvykle).

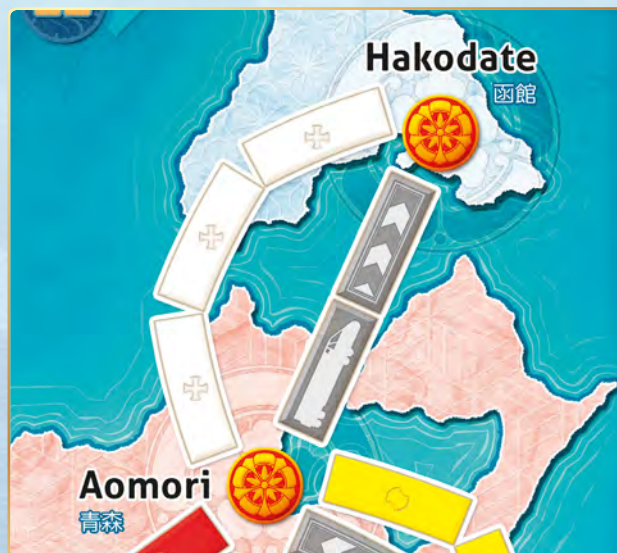
Jakmile je tato trať obsazena, neposune hráč ukazatel bodů jako obvykle, ale místo toho posune svůj ukazatel vývoje vlaku Šinkansen o tolik míst, kolik právě zahrál karet, a umístí **jeden** bílý vlak Šinkansen na políčko trati s ikonou vlaku Šinkansen, místo vlastních barevných vagonů.

Pokud vám dojdou miniatury vlaku Šinkansen, všechny neobsazené tratě vlaku Šinkansen se stávají běžnými šedými tratěmi. Hráči mohou nyní tyto tratě obsadit svými vlastními vagony (jeden vagon na každé políčko), podle pravidel ze základní hry bez dalšího postupu na trati vlaku Šinkansen.

Trať Aomori-Hakodate

Na mapě se nacházejí dvě tratě mezi Aomori a Hakodate, ale nemají stejný počet políček.

To znamená, že se nejedná o dvojitě tratě, takže na tyto tratě platí obvyklá pravidla.





K dokončení trati z Osaky do Shibuya, musíte propojit Osaku a Tokyo (prostřednictvím průběžného řetězce tratí z vašich vagonů a/ nebo obsazením tratí vlaku Šinkansen) na hlavním plánu a z Tokyo do Shibuya na zvětšeném výřezu.

Ostrov Kyushu a tokijské metro

Tyto 2 regiony jsou na herním plánu zobrazeny ve zvětšeném výřezu. Trasy v těchto oblastech jsou obsazovány jako obvykle.

K dokončení karty cílových stanic uvnitř a mimo tyto regiony, berte v úvahu, že trasa vedoucí do Tokya a Kokury na hlavním plánu je propojena se všemi trasami, které vedou do těchto měst na zvětšených oblastech. V podstatě obě lokace Tokya (na hlavní mapě i ve zvětšené oblasti) jsou shodné lokace a zároveň obě lokace Kokury jsou shodné lokace.

Líznutí karet cílových stanic

Hráč si nalízne 3 karty cílových stanic z vrchu balíčku karet. Musí si ponechat alespoň jednu z nich, ale může si nechat i dvě nebo všechny tři karty. Všechny vrácené karty jsou umístěny do spod balíčku.

K dokončení karty cílových stanic může hráč použít jakoukoliv kombinaci tratí obsazených vagonů ve své barvě nebo tratě vlaku Šinkansen bez ohledu na to, který z hráčů jej obsadil.



Konec hry a bonus vlaku Šinkansen

V okamžiku, kdy zásoba barevných plastových vagonů jednoho hráče klesne na počet 2 či méně na konci jeho kola a zásoba vlaků Šinkansen na 2 či méně, každý z hráčů, včetně tohoto, získá ještě jedno poslední kolo. Hra potom končí a hráči spočítají své body včetně bodů za dokončené karty cílových stanic a bonusu vlaku Šinkansen, jak je popsáno dále.

V závislosti na počtu hráčů a jejich relativních pozicích ukazatelů tratí Šinkansen, hráči získávají nebo ztrácejí body podle následující tabulky:

	2 hráči	3 hráči	4 hráči	5 hráčů
1	+25	+20	+15	+10
2	+15	+10	+5	-10
3	+5	0	-10	
4	-5	-10		
5	-10			
X	-20	-20	-20	-20

V případě shody více hráčů, všichni dotčení hráči získávají body dle své pozice, ale další hráč získává body jako kdyby ke shodě předchozích hráčů nedošlo.

Například, pokud ve hře pěti hráčů, dva hráči jsou umístěni nerozhodně na druhém místě, a jeden hráč se neúčastnil stavby tratě Šinkansen, potom jsou bonusy uděleny následovně:

- ♦ 25 bodů pro prvního hráče
- ♦ 15 bodů pro oba hráče v remíze
- ♦ -5 bodů pro hráče za nimi
- ♦ -20 bodů pro hráče, který tratě Šinkansen nestavěl.

V této verzi není bonus Světoběžníka nebo za nejdelší trať.

Sestavil Jesse Rasmussen

CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal,
Julie McLaughlin & Colin Haigney.

Copyright © 2004–2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Japan are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder,
Inc. and copyrights ©2004–2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



**DAYS OF
WONDER®**